

Указатель окончания построения модели — горизонтальная линия, ограничивающая Дерево модели снизу или разбивающая его на две части.

Положение Указателя в Дереве можно изменить. Чтобы переместить указатель, подведите к нему курсор. Когда курсор примет форму двусторонней стрелки, нажмите левую кнопку мыши. Не отпуская кнопку, переместите указатель вверх или вниз.

Не старайтесь поместить Указатель точно в промежуток между объектами. Достаточно установить его на том элементе, который должен стать последним из включенных в расчет.

Несмотря на то, что при перемещении Указателя мышью его можно подвести вплотную к верхней или нижней границе окна Дерева построения, он может располагаться только среди пиктограмм элементов модели. К элементам модели относятся формообразующие, вспомогательные элементы и недействующие в операциях эскизы.

В Дереве построения детали Указатель может перемещаться от пиктограммы основания детали до конца Дерева.

В Дереве построения сборки пиктограммы элементов располагаются после группы сопряжений. Поэтому Указатель может перемещаться от последнего сопряжения до конца Дерева.

Элементы, оказавшиеся в Дереве построений ниже Указателя, исключаются из расчета. Такие элементы, а также производные от них не отображаются в окне модели, однако информация о них сохраняется в документе. Пиктограммы исключенных элементов отображаются в Дереве построения светло-голубым цветом и помечаются пиктограммой-«замком».

После каждого перемещения Указателя в Дереве построения модель перестраивается.

Для быстрого перемещения Указателя в конец Дерева построения можно воспользоваться командой **Указатель в конец Дерева** из контекстного меню на Указателе.

После вызова команды все элементы модели включаются в расчет (если только они не были исключены специально).

Если элементы модели, расположенные под Указателем окончания построения, не нужны для дальнейших построений и не должны присутствовать в модели, вы можете одновременно удалить все эти элементы. Для этого воспользуйтесь командой **Удалить элементы под Указателем** из контекстного меню на Указателе.